

# CARGO CONNECT<sup>SM</sup> Challenge updates

## Updates 30 september 2021

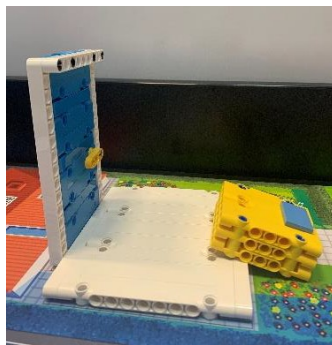
**UPDATE 10 – M08 LUCHTDROPPING AANPASSING** – Als jullie het enige team in de wedstrijd zijn, mag het voedselpakket volledig in THUIS beginnen. Als jullie robot op enig moment tijdens de wedstrijd in aanraking komt met het luchtdroppingsmodel dan verdienen jullie automatisch de 20 punten voor het loskoppelen van het voedselpakket en de 10 punten voor ‘beide’ teams hebben de voedselpakketten losgekoppeld van de helikopters van hun veld.

**UPDATE 09 – M03 VRACHTVLIEGTUIG VERDUIDELIJKING** – Na verloop van tijd, kan de deur van het vrachtvliegtuig uit zichzelf beginnen te zakken. Missiepunten als gevolg van een niet goed werkend model komen in het voordeel van het team (R25 – Voordeel van de twijfel).

**UPDATE 08 – M08 UPDATE VOEDSELPAKKET** – Jullie mogen het voedselpakket niet met de hand van de helikopter loskoppelen.

## Updates 17 augustus 2021

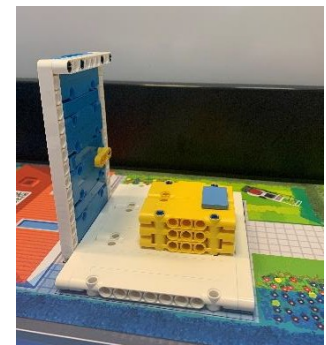
**UPDATE 07 – M11 THUISBEZORGING VERDUIDELIJKING** – De volgende foto's geven aanvullende voorbeelden van het pakket dat gedeeltelijk versus volledig op de stoep ligt:



20



20



30

**UPDATE 06 – R19 GESTRANDE VRACHT UPDATE** – De formulering van R19 GESTRANDE VRACHT is veranderd en geeft teams meer mogelijkheden wanneer voormalige vracht zich gedeeltelijk in THUIS bevindt. De nieuwe formulering is:

**R19 GESTRANDE VRACHT**

**VOLLEDIG BUITEN THUIS:** Als de vracht buiten THUIS is gevallen of achtergelaten, wacht dan tot deze tot stilstand is gekomen. Als de voormalige vracht volledig buiten THUIS ligt, blijft het zoals het is tenzij de robot dit verandert.

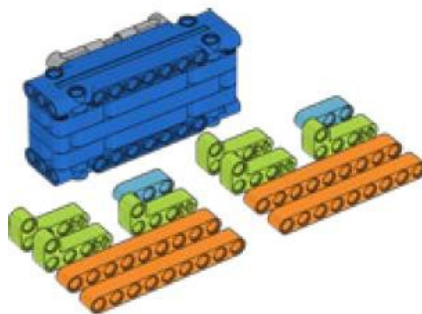
**GEDEELTELIJK IN THUIS:** Teams mogen op elk moment voormalige vracht die gedeeltelijk in THUIS ligt met de hand weghalen. Als het weggehaalde voorwerp een missiemodel was, moet het aan de scheidsrechter worden gegeven voor de rest van de wedstrijd. Als het voorwerp uitrusting was, moet het naar THUIS worden gebracht en verliest het team een precisieteken.

**UPDATE 05 – M08 LUCHTDROPPING VERDUIDELIJKING SCORE** – Als beide teams de voedselpakketten hebben losgekoppeld van de helikopters van hun veld, verdienen beide teams 10 punten. Deze punten komen bovenop alle andere punten die in deze missie zijn gescoord. De nieuwe formulering voor M08 bullet 3 is:

Als beide teams de voedselpakketten hebben losgekoppeld van de helikopters van hun veld: **10 extra**

**UPDATE 04 – R15 ONDERBREKING VERDUIDELIJKING** – De eerste bullet van R15 ONDERBREKING moet verwijzen naar R16 en R18, niet R19.

**UPDATE 03 – KLEPCONTAINER INHOUDSDELEN** – In zakje 3 van de Challenge set zitten twee sets inhoudsdelen bij de scharnierende container. Slechts één van deze sets wordt gebruikt in de robotwedstrijd. De andere set is extra en te gebruiken als reserveonderdelen. De foto hieronder toont de scharnierende container en de twee identieke sets





inhoudsdelen:

**UPDATE 02 – R01 EQUIPMENT SPIKE™ Essential** – Teams mogen motoren en sensoren van LEGO Education SPIKE™ Essential gebruiken.

**UPDATE 01 – ‘NO SHOW’ Gracious Professionalism®** – Als teams niet aanwezig zijn bij een officiële robotwedstrijd EN de scheidsrechter of organisatie is niet op de hoogte van de reden, wordt een standaard *Gracious Professionalism* score van 0 punten voor de gemiste wedstrijd toegekend. Een 'no show' bij een robotwedstrijd heeft gevolgen voor anderen. We verwachten van *FIRST* LEGO League teams dat ze Core Values tonen en netjes zijn in zulke situaties. Het informeren van de organisatie voor of kort na de geplande tijd van de wedstrijd is voldoende om een *Gracious Professionalism* score van **GOED** (3 punten) te krijgen.

Bij evenementen met meer dan drie officiële robotwedstrijden, tellen de door de scheidsrechter toegekende *Gracious Professionalism* punten nog steeds slechts voor 1/3 van de totale Core Values score van het team.